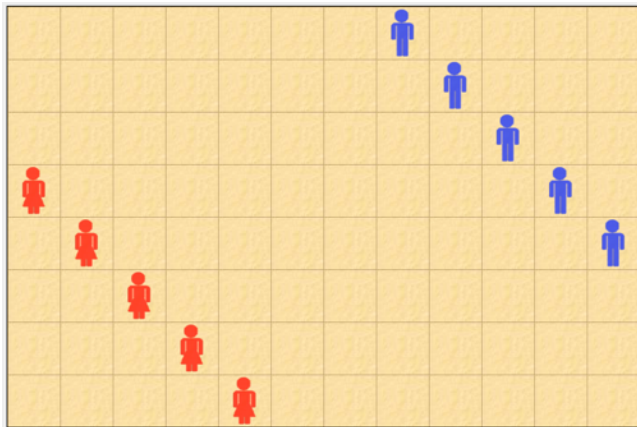


Eheleben



Hier soll „das wahre Eheleben“ programmiert werden. Dazu bietet das Szenario bereits einige Grundfunktionalität, die hier kreativ erweitert werden soll.

Eine Frau verwaltet einen Ehemann



Es gibt eine Gruppe Männer und Frauen. Das Projekt kann einfach starten:

- Man programmiert in der Frau-Klasse eine Methode, die es erlaubt, dass die Frau einen Mann als Ehemann in Form einer Objekt-Referenz verwaltet. Das Zuweisen kann über den Zugriff auf das unter ihr liegende Objekt mittels `getOneObjectAtOffset(...)` erfolgen.
- Dann zieht man ein Frau-Objekt über ein Mann-Objekt und ruft die entsprechende Methode auf. Schon sind die beiden miteinander verbunden.

Erweiterung (Ideen):

Dieses kann weiterentwickelt werden: Wenn Mann und Frau umherirren und sich treffen und beide unverheiratet sind, kann eine Ehe entstehen (die Frau verwaltet den Mann).

Trifft der Mann eine andere Frau und die Ehefrau bemerkt das, lässt sie ihn verschwinden

Trifft der Mann eine andere Frau, die nicht verheiratet ist, er selbst ist es aber, kann er mit der unverheirateten Frau verschwinden

usw. usw.

Hier ist eine kreative Geschichte / Idee gefragt, die umgesetzt werden soll.